

Règle du Jeu ZAP taro *déclic*

Le jeu est composé de

36 cartes *proposition* « *transition écologique 1 à 36* »,
9 cartes *proposition* « *ça VA nous arriver 1 à 9* »,
9 cartes *proposition* « *ça PEUT arriver... 1 à 9* »
6 cartes *catégorie*,
1 règle du jeu.

Contact : <https://www.zap-taro.com/contact/>



Nombre de joueu-se-r-s : **3 à 9**

Temps de jeu à définir en début de partie : **30 min – 1 h – 1h30** | + 15 min de narration en fin de partie

Les cartes *catégories* sont disposées selon la séquence :

Ça PEUT arriver	POUR	CONTRE	Avis DIFFÉRENTS	En RÉFLEXION	Ça VA arriver
-----------------	------	--------	--------------------	--------------	---------------

Les cartes *proposition* sont présentées en trois piles de cartes face cachée et mélangées sur la table de jeu : « *transition écologique 1 à 36* », « *ça VA arriver 1 à 9* », « *ça PEUT arriver 1 à 9* ».

Chaque joueu-se-r-s prend 4 cartes « *transition écologique 1 à 36* » en main, en prend connaissance, en sélectionne une qu'il - elle voudra partager avec les autres joueu-se-r-s.

Lorsque l'un-e des joueu-se-r-s prend l'initiative du partage, il - elle lit à haute voix sa carte et donne son point de vue pour se déclarer : **POUR - CONTRE** - « en cours de **RÉFLEXION** » en *argumentant* son positionnement.

Les autres personnes donnent alors chacun-e à leur tour leur point de vue *argumenté*.

Après que les personnes ont échangé sur cette carte proposée, il est possible de la classer dans l'une des 4 catégories prévues par le jeu :

- consensus CONTRE la proposition
- consensus POUR la proposition
- des avis DIFFÉRENTS sont exprimés sur la proposition
- il y a encore matière à RÉFLEXION sur la proposition

Dès que 3 cartes ont été positionnées en consensus POUR on tire et on positionne une carte de la catégorie « *ça PEUT arriver grâce à nous* ».

Dès qu'un cumul de 3 cartes sont positionnées dans les catégories : CONTRE, avis DIFFÉRENTS, matière à RÉFLEXION, on tire et on positionne une carte « *ça VA nous arriver* ».

La partie suit son cours selon ces règles et la CONCLUSION arrive quand le temps sur lequel on s'est entendu en début de partie est écoulé : on alors fait le constat de la **répartition des cartes pour ce groupe de personnes et pour cette durée de jeu**.

A partir de cette répartition on va alors réaliser une NARRATION pour ce groupe de personne qui prennent en compte les cartes présentes et leur positionnement :

Pour cela une ou plusieurs personnes volontaire-s prennent la parole. Un narratif qui fait alors consensus est retenu par le groupe pour être contribué sur l'**espace en ligne de partage de la communauté ZAP taro**.

<https://www.zap-taro.com/contact/communaute-zap-taro.html> ou scanner :

